

Livre blanc

CRYPTOPOLITICS

2022

A game for your candidates to become champions



Mars 2022
v1.1 - Pnyx

AVERTISSEMENT ET NOTICE LÉGALE

Les informations contenues dans ce livre blanc sont fournies à simple titre informatif et ne doivent pas être considérées comme une proposition d'investissement, une sollicitation commerciale ou un appel public à l'épargne et ne constituent pas une offre d'achat, de vente, de souscription ou de fourniture de services financiers. Elles ne doivent pas non plus être considérées comme une recommandation ou une sollicitation d'achat ou de vente. Ces informations vous sont fournies en l'état, et ont un but exclusivement informatif. Les investisseurs potentiels doivent demander l'avis d'un professionnel indépendant avant d'effectuer une transaction sur la base des informations publiées. *Ce document n'est pas destiné à l'usage des résidents ou citoyens des États-Unis d'Amérique et des "U.S. Persons", telle que cette expression est définie par la "Regulation S" de la Securities and Exchange Commission en vertu du U.S. Securities Act de 1933.* Il appartient à chaque investisseur de s'assurer qu'il est autorisé à souscrire à ce produit. Par la souscription, l'investisseur atteste n'être soumis à aucune restriction.

Votelab SAS décline toute responsabilité et rappelle que cet investissement doit être réalisé en considération de sa situation financière, sa capacité à subir des pertes partielles ou totales du capital, son appétence au risque, ses connaissances et son expérience en matière de crypto-actifs.

Les NFTs CryptoPolitics sont des biens incorporels représentant, sous forme numérique, un ou plusieurs droits pouvant être émis, inscrits, conservés ou transférés au moyen d'un dispositif d'enregistrement électronique partagé permettant d'identifier, directement ou indirectement, le propriétaire dudit bien.

Le présent document vise à présenter le fonctionnement et les modalités d'acquisition des NFTs CryptoPolitics. Sauf disposition contraire expresse, l'achat de NFT CryptoPolitics ouvre droit à l'utilisation des services ou l'achat d'un objet de collection et ne confère aucun droit de propriété ou autre sur le contenu, le code, les données ou autres éléments du site Web auxquels il est possible d'accéder par son intermédiaire, ni sur les services ou les droits de Votelab ou de tiers qui peuvent être associés aux services.

Tout ou partie du présent document peut être modifié à tout moment en fonction de l'évolution du projet.

Table des matières

LIMITATION DE RESPONSABILITÉ ET NOTICE LÉGALE	2
L'UNIVERS VIRTUEL CYP AU LANCEMENT	5
Les NFTs CryptoPolitics	11

INTRODUCTION

“Je ne perds jamais. Soit je gagne, soit j'apprends.”

Les CryptoPolitics aka “CyP” sont les personnages qui peuplent le monde virtuel de Civicpower. Ils sont issus de la tradition française de la caricature des Puissants et doivent être acceptés dans le débat public à ce titre.

Leur raison d'être est de gagner. Mais dans le monde de Civicpower quand ils perdent ils ne perdent pas vraiment. Disons qu'ils ne gagnent pas.

Pour remporter des victoires les CyP participent à des *“batailles de mots”* : dans le respect de l'intégrité physique de leur adversaire, tous les coups sont permis.

CRYPTO POLITICS



**Because there can
only be winners**

L'UNIVERS VIRTUEL CYP AU LANCEMENT

Le jeu

Les CyP sont un jeu de cartes NFT librement inspiré par l'actualité et les personnalités publiques qui occupent l'espace médiatique. Les cartes CryptoPolitics peuvent être collectionnées dans votre album et permettent de participer à des quêtes de conquête de pouvoir et de territoires. En jouant vous gagnez de l'expérience et des prix qui permettent d'améliorer vos cartes.

Les quêtes

La première quête est baptisée "*Les chroniques présidentielles et parlementaires 2022*". Les premiers personnages peuplant le monde des CyP sont en lien avec cet événement démocratique majeur en France et des acteurs du monde réel qui vont participer de près ou de loin à cette aventure.

Mais d'autres saisons suivront car l'actualité politique et la vie démocratique ne s'arrêtent jamais !

Les cartes "CyP"

Les CyP sont des cartes NFTs émises par Civicpower. Ils sont classés en cinq catégories de carte.

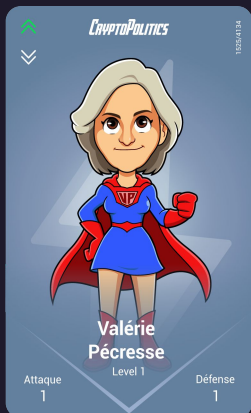
Les cartes “CyP”

Les CyP sont des cartes NFTs émises par Civicpower.
Ils sont classés en cinq catégories de carte.



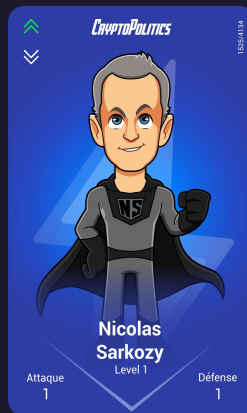
Découverte

Uniquement présentes dans le coffre
Découverte offert à la création du compte.



Commune

Elles peuvent parfois évoluer du niveau 1 à 8 permettant de passer de 1 à 2 attaques par tour (round).



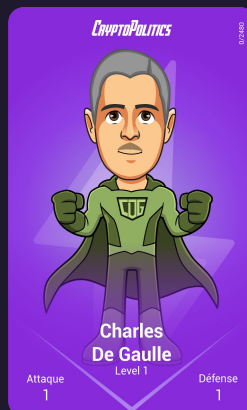
Épique

elles sont extrêmement rares et donnent droit à de nouvelles possibilités qui seront dévoilées au fil du temps.
Elles n'ont pas leur équivalent dans la catégorie “commune”.



Rare

Tout joueur se doit d'en posséder après quelques parties. Elles sont super cools et 2x plus puissantes que leur équivalent commune. Elles peuvent aller jusqu'au niveau 12 et 3 attaques par round.



Légendaire

certaines prétendent qu'elles existent. Elles seraient la preuve que les politiques sont immortels. D'après la légende, elles permettraient de débloquent des fonctionnalités cachées du jeu.

Un CyP est un jeton non fongible aka “NFT”. Il peut être créé (on parle de “mint”) ou détruit (on parle alors de “burn”) vous permettant soit d'investir soit de récupérer des montants en \$CYP
(la monnaie du jeu voir ci-après).

Création de cartes

Les nouvelles cartes CyP se trouvent exclusivement dans des coffres acheteables dans l'application ou la web application. L'ouverture d'un coffre provoque leur création par un appel à l'oracle central du monde des CyP. L'oracle se base sur un algorithme qui attribue de manière aléatoire à la fois le type de carte (en fonction du type de coffre) et la série de la carte. Son numéro d'incrément est alors attribué. Les joueurs peuvent aussi s'échanger des cartes au travers de la marketplace de cartes.

Numérotation

Les CyP sont tous disponibles en série limitée. Quand une carte est découverte dans un coffre, son rang dans la série est immédiatement visible sur la carte et peut être vérifié via le smartcontract de CryptoPolitics. Si la carte est détruite par le joueur, son numéro est alors libéré et sera attribué à la prochaine carte découverte de cette série. Ce mécanisme d'attribution progressif aura pour conséquence de rendre les derniers numéros de la série beaucoup plus rares. Un deuxième mécanisme dit "de réserve" existe pour chaque série de cartes. Il vise à empêcher la ré-attribution des numéros en dessous de ce seuil tant que le dernier de la série n'est pas attribué.

Par exemple s'il y a 2048 cartes de la série "*Robert Michu*" avec un seuil de réserve à 50 cela aura pour conséquence : les numéros 1 à 50 sont attribués dans l'ordre incrémental, si leur propriétaire les détruit alors ils ne seront pas ré-alloués tant que les numéros 51 à 2048 ne sont pas attribués.

L'album

L'importance des albums ne doit pas être sous-estimée. La collection de cartes accumulée par un joueur lui permet d'être visible dans le moteur de recherche de défis que les autres joueurs pourront lui proposer. On ne va pas défler n'importe qui pour un combat de mots, l'expérience tirée d'un combat dépend directement de la qualité de l'adversaire.

Mon compte

Chaque joueur possède son compte personnel.



Continuer avec civicpower

On y trouve :

- son compte Civicpower (civicID, wallet crypto, adresse)
- son pseudo unique de joueur dans le jeu,
- son crédit en \$CYP,
- son niveau.

Le niveau d'un joueur est lié au nombre de parties qu'il a jouées. Ce niveau détermine la taille maximale de son album (donc le nombre de cartes qu'il peut posséder) et le type de cartes qu'il peut acquérir sur la marketplace.

#parties jouées	Niveau du joueur	#cartes max	Achat cartes	
			Epiques	Légendaires
>10	LVL1	20	Non	Non
>100	LVL2	50	Non	Non
>1000	LVL3	120	Oui	Non
>10000	LVL4	250	Oui	Oui

Évolutions

Les cartes évoluent en gagnant de l'expérience. Elles doivent pour cela être jouées, que la partie soit gagnée ou perdue, l'important c'est de participer. Passer un niveau pour une carte c'est augmenter ses attaques et défenses et même le nombre d'attaques par tour de jeu.

Bonus attaque	LVL1	LVL2	LVL3	LVL4	LVL5
commune	1	2	3	4	6
rare	2	4	6	8	10
épique	3	6	9	12	15
légendaire	4	8	12	16	20
Bonus défense	LVL1	LVL2	LVL3	LVL4	LVL5
commune	1	2	3	4	6
rare	2	4	6	8	10
épique	3	6	9	12	15
légendaire	4	8	12	16	20
Bonus nombre d'attaques	LVL1	LVL2	LVL3	LVL4	LVL5
commune	1	1	1	1	1
rare	1	1	1	1	2
épique	1	1	1	2	2
légendaire	1	1	2	2	2

La monnaie “\$CYP”

Le monde des CyP possède sa propre monnaie, le \$CYP. Ce n'est pas une crypto monnaie comme le bitcoin (\$BTC), l'ethereum (\$ETH) ou le POWER (\$POWER) c'est une monnaie propre à l'univers virtuel CyP. Elle permet d'acquérir certains personnages afin de compléter votre équipe ainsi que des objets pour que vos CyP n'aient pas le “seum” quand ils se comparent aux autres. Un CyP c'est un gagnant mais avec un gros égo en général, donc il faut bien s'occuper de lui pour qu'il soit épanoui. Le \$CYP s'achète exclusivement avec des \$POWER, la crypto-monnaie de Civicpower. Il est aussi possible de vendre ses \$CYP, là encore contre des \$POWER eux-mêmes échangeables en USDT ou EUR.



Les coffres

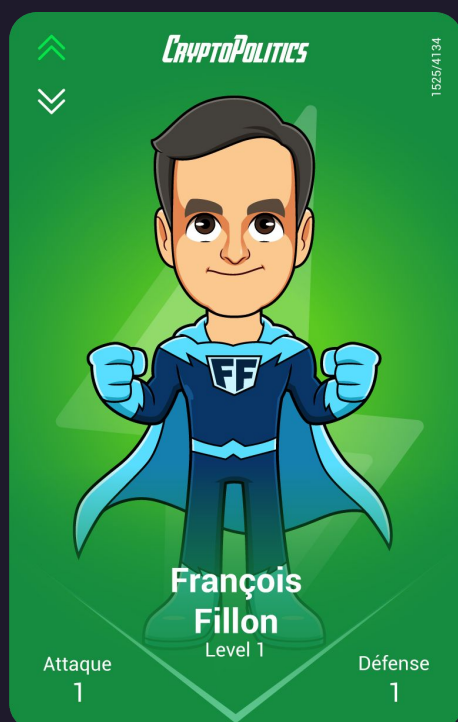
Les CyP se trouvent dans des coffres qui peuvent être acquis sur l'application CryptoPolitics. Il existe cinq coffres différents au lancement du jeu dont le contenu est pour partie aléatoire comme par exemple 1 chance sur 3 ou 4 sur 5.

Coffres\Cartes	Commune	Rare	Épique	Légendaire
Commun 	2+2/3	1/3	0	0
Rare 	2+2/3	1+1/3	0	0
Épique 	2	2+4/5	1/5	0
Légendaire 	3	3	1+4/5	1/5
Éternel 	5	5	2+2/3	1/3

L'application CryptoPolitics

Les CryptoPolitics se jouent avec une application mobile ou web. La première version de l'application permet aux joueurs d'accéder aux coffres après création de leur compte. Elle permet d'en acquérir au travers d'un paiement en euros in-app ou d'un paiement euro ou crypto via notre site Internet.

Coffre	Prix TTC
Commun	4,99€
Rare	9,99€
Épique	19,99€
Légendaire	49,99€
Éternel	99,99€



L'application permet l'ouverture des coffres. Lorsque le joueur obtient une carte dont il souhaite se séparer, il peut alors la détruire, libérant alors son numéro dans la série, afin d'obtenir un montant de \$CYP correspondant à la valeur de la carte. Il peut utiliser son \$CYP pour acheter d'autres cartes au sein de la marketplace ou des objets permettant d'améliorer ses cartes.

L'application permet de placer la carte dans son album et ainsi de compléter sa collection. L'album d'un joueur est très important dans les CryptoPolitics. Il est visible par toute la communauté et permet d'être trouvé par les meilleurs joueurs dans le moteur de recherche de défis.

LES NFT CRYPTOPOLITICS

“Free to play”

Les personnages et les objets du monde virtuel Civicpower sont distribués gracieusement par l'association Civicpower à chaque titulaire d'un compte sur la plateforme Civicpower aussi appelé “civicID”. Vous pouvez créer votre compte gratuit ici <https://app.civicpower.io/subscribe> Civicpower a confié à son partenaire Votelab SAS la commercialisation des cartes et objets payants pour les joueurs souhaitant en disposer.

“Play to earn” : l'échange de NFT

Les personnages et les objets du monde virtuel Civicpower seront échangeables sur des plateformes spécialisées. Cela vous permet de revendre vos cartes non utilisées. En général ces plateformes acceptent des paiements en crypto-monnaie (\$ETH, \$USDT)...



OpenSea



CIVICPOWER

Marketplace NFT

Les cartes CyP peuvent être achetées via la marketplace mise à disposition par le service Cryptopolitics. La monnaie d'échange est le \$CYP.

ROADMAP DE L'UNIVERS VIRTUEL CYP

Le monde virtuel des CyP va évoluer au fil du temps. Ses joueurs vont décider de ce que l'équipe du jeu va mettre en place. Voici quelques idées de ce que nous avons en tête pour la première année.

Le parti

Les équipes de campagne se regroupent en partis dans l'univers virtuel des CryptoPolitics. Les plus grands partis gagnent le plus de victoires durant la saison et se partagent la super-cagnotte.

L'équipe de campagne

Une équipe de campagne complète est composée d'un à trois CyP. Vous pouvez bien entendu inclure beaucoup plus de CyP dans votre parti mais les batailles de mots se jouent qu'avec une équipe resserrée.

Les objets

Les CyP ont besoin d'objets pour s'améliorer, gagner plus et être stylés. Certains objets sont réservés à certains CyP parce que tout ne se vaut pas dans le monde de Civicpower. Les objets s'achètent et se vendent en \$CYP ou se trouvent dans les coffres.

Les récompenses

Il y a de nombreuses manières de gagner des récompenses dans le monde des CyP.

Celles qu'il vous faut connaître au début du jeu, parce qu'elles permettent de gagner des \$CYP, sont les suivantes :

- **les tâches quotidiennes** : à chaque jour suffit son œuvre mais chaque jour est aussi l'opportunité de bien faire quelque chose et de collecter des 1/365ème de la valeur de chaque carte de votre équipe de campagne,
- **popularité** : chaque semaine les 5% de CyP les plus populaires de l'univers Civicpower se partagent les CyP de la cagnotte,

"team bonus" : avoir une équipe de campagne complète vous permet de changer de dimension dans le monde des CyP et d'obtenir plus de récompenses.

La cagnotte

Chaque bataille de mots dans l'univers de Civicpower ajoute des CyP dans la cagnotte, elle représente en quelque sorte le niveau d'engagement de la communauté des CyP. #doXtrust

Les voix

Un CyP se nourrit de voix, surtout pour mener ses combats. Elles arrivent à un rythme régulier dans votre urne, il vous faudra les collecter régulièrement pour éviter le bourrage. L'utilisation d'une carte dans un combat consomme des voix.

La popularité

La popularité d'un CyP est quelque chose d'essentiel pour lui. Il y a de nombreuses manières pour lui d'en gagner :

- **Brutus style** : affronter et gagner contre des CyP plus forts que soi c'est s'assurer l'élévation sociale dans le monde des CryptoPolitics,
- **Quêtes** : le monde virtuel Civicpower aura parfois besoin de mobiliser les CyP pour accomplir des quêtes qui seront l'occasion pour vous de prouver votre utilité pour la société.

Kallikratis : notre moteur v1 de bataille de mots (mode passif)

1 - Équipe de campagne : vous avez entre une et cinq cartes qui participeront aux trois tours de jeu. Si la même carte est utilisée plusieurs fois, elle se fatigue d'un tour à l'autre.

2 - Voix : pour se mettre en avant, un CyP a besoin de voix. Les CyP sont plus ou moins consommateurs de voix lors de leur utilisation dans une bataille de mots,

3 - Lieux : les affrontements de CyP se déroulent dans un lieu. Au lancement du jeu il y a quatre scènes :

- *le plateau TV* : parfait pour les CyP à l'aise en société et qui cultivent leur image en plus de leur égo,
- *la rue* : elle appartient aux CyP de combat qui sont dans leur élément au milieu des "vrais gens" qui peuplent l'univers virtuel de Civicpower,
- *l'Elysée* : parfait pour le CyP qui maîtrise les rouages du système.
- *l'Assemblée nationale* : quand un CyP souhaite briller auprès de ses pairs, c'est l'endroit idéal. C'est un atout pour les CyP qui pratiquent le mandat électif de s'affronter dans ce lieu.

4 - Tours de jeu : chaque bataille de mots se déroule en 3 tours de jeu à l'occasion desquels chaque CyP de votre équipe de campagne aura l'occasion d'attaquer et de se défendre contre le CyP adverse. Chaque CyP marque un niveau de points de débat à l'issue de son attaque. Celui des deux qui marque le plus de points a remporté le tour. Si vous n'avez pas 3 CyP alors le même CyP est utilisé plusieurs fois mais attention il se fatiguera plus vite. Un tour est gagné par celui qui marque le plus de points.



5 - Attaques : les CyP ont des attaques et des défenses spécifiques. Elles sont plus ou moins efficaces face à d'autres CyP.

6 - Issu du combat : le gagnant est tout simplement celui qui a remporté le plus de victoires à l'issue des 3 tours.

Les attaques spéciales

Certains CyP possèdent ses propres attaques spéciales inspirées des faits d'arme de son humain associé :

- *"je ne suis pas l'élève et vous le professeur",*
- *"la république c'est moi",*
- 49.3 : permet de rejouer le round s'il est perdu,
- *"on va nettoyer au Karcher la cité",*
- *"un président normal",*
- *"parce que c'est notre projet" ...*

Trouver un adversaire

Il est envisagé plusieurs modes de rencontre dans le jeu pour initier un combat de mots :

- **random** : vous ne connaissez personne ? Proposez-vous quand vous êtes prêt à combattre !
- **"ask a friend"** : vous pouvez défier vos amis qu'ils aient ou pas déjà un compte CyP,
- **recherche** : le moteur de recherche dans les albums permet de trouver l'adversaire qui vous correspond le mieux en fonction de son niveau et des cartes qu'il possède,
- **conquête** : vous souhaitez conquérir le territoire ? Partez en campagne et gagnez les villes autour de chez vous ! Avoir beaucoup de territoire permettra d'accumuler plus de bonus,
- **défi** : les partis s'organisent pour la conquête du pouvoir sur de vastes zones permettant de contrôler les ressources et les taxes imposées aux villes. Il faut pour cela s'organiser et rassembler le plus grand nombre de joueurs impliqués. La conquête du pouvoir à ce niveau là est forcément un travail d'équipe !

Les cartes de la 1ère génération

Personnalité	Découverte	Commune	Rare	Epique	Légendaire
Anne Hidalgo	Illimité	1024	512		
Eric Zemmour	Illimité	1024	512		
Fabien Roussel	Illimité	1024	512		
Jean Lassalle	Illimité	1024	512		
Jean-Luc Mélenchon	Illimité	1024	512		
Marine Le Pen	Illimité	1024	512		
Nathalie Arthaud	Illimité	1024	512		
Nicolas Dupont-Aignan	Illimité	1024	512		
Philippe Poutou	Illimité	1024	512		
Valérie Pécresse	Illimité	1024	512		
Yannick Jadot	Illimité	1024	512		
Emmanuel Macron	Illimité	1024		256	
Alexis Corbière		1024			
Gaspard Koenig		1024			
Gilbert Collard		1024			
Ian Brossat		1024			
Jean-Michel Blanquer		1024			
Jordan Bardella		1024			
Adrien Quatennens		1024	512		
Arnaud Montebourg		1024	512		
Barbara Pompili		1024	512		
Bruno Le Maire		1024	512		
Christian Estrosi		1024	512		
Christian Jacob		1024	512		
Christiane Taubira		1024	512		
Christine Boutin		1024	512		

Personnalité	Découverte	Commune	Rare	Epique	Légendaire
Élisabeth Borne		1024	512		
Éric Ciotti		1024	512		
Éric Dupond-Moretti		1024	512		
Florian Philippot		1024	512		
François Asselineau		1024	512		
François Baroin		1024	512		
Gabriel Attal		1024	512		
Gérald Darmanin		1024	512		
Guillaume Peltier		1024	512		
Hélène Thouy		1024	512		
Jacqueline Gourault		1024	512		
José Bové		1024	512		
Marion Maréchal		1024	512		
Marlène Schiappa		1024	512		
Michel Barnier		1024	512		
Nadine Morano		1024	512		
Olivier Faure		1024	512		
Olivier Véran		1024	512		
Rachida Dati		1024	512		
Raquel Garrido		1024	512		
Richard Ferrand		1024	512		
Roselyne Bachelot		1024	512		
Roxana Maracineanu		1024	512		
Xavier Bertrand		1024	512		
Aurélie Filippetti			512		
Chantal Jouanno			512		

Personnalité	Découverte	Commune	Rare	Epique	Légendaire
Élisabeth Guigou			512		
Eric Woerth			512		
François Bayrou			512		
François Ruffin			512		
Jack Lang			512		
Laurent Wauquiez			512		
Marisol Touraine			512		
Martine Aubry			512		
Philippe de Villiers			512		
Robert Hue			512		
Ségolène Royal			512		
Bernard Cazeneuve			512	256	
Christine Lagarde			512	256	
Daniel Cohn-Bendit			512	256	
Dominique de Villepin			512	256	
Dominique Strauss-Kahn			512	256	
Édouard Philippe			512	256	
François Fillon			512	256	
Gérard Larcher			512	256	
Jean Castex			512	256	
Jean-Marc Ayrault			512	256	
Jérôme Cahuzac			512	256	
Manuel Valls			512	256	
Patrick Balkany			512	256	
Alain Juppé				256	
Albert Camus				256	

Personnalité	Découverte	Commune	Rare	Epique	Légendaire
Anne-Aymone Giscard d'Estaing				256	
Arlette Laguiller				256	
Bernard Tapie				256	
Bernard Thibault				256	
Charles Pasqua				256	
Claude Pompidou				256	
Daniel Balavoine				256	
Danielle Mitterrand				256	
Edith Cresson				256	
Édouard Balladur				256	
François Hollande				256	
François Léotard				256	
Georges Marchais				256	
Guy Mollet				256	
Henri Krasucki				256	
Jacques Attali				256	
Jacques Delors				256	
Jacques Toubon				256	
Jean-Baptiste Colbert				256	
Jean-Marie Le Pen				256	
Jean-Pierre Chevènement				256	
Jean-Pierre Raffarin				256	
Laurent Fabius				256	
Léon Schwartzenberg				256	
Lionel Jospin				256	
Louis Sellier				256	

Personnalité	Découverte	Commune	Rare	Epique	Légendaire
Michel Rocard				256	
Nicolas Sarkozy				256	
Philippe Séguin				256	
Pierre Bérégovoy				256	
Pierre Mauroy				256	
Pierre Messmer				256	
Raymond Barre				256	
René Monory				256	
Robert Badinter				256	
Roland Dumas				256	
Simone de Beauvoir				256	
Yvonne de Gaulle				256	
Aimé Césaire				256	128
François Mitterrand				256	128
Georges Pompidou				256	128
Jacques Chirac				256	128
Jean Jaurès				256	128
Jean-Paul Sartre				256	128
Pierre Mendès France				256	128
Simone Veil				256	128
Valéry Giscard d'Estaing				256	128
Abbé Pierre					128
Charles de Gaulle					128
Coluche					128
Jules Ferry					128
Napoléon Bonaparte					128
Victor Hugo					128